

BASES DE TORNEO E INFORMACIÓN

I LIGA DE FÚTBOL 7 ALOHA EVENTOS DEPORTIVOS:

1. Antecedentes Generales

- 1.1. **Misión:** Generar una liga de fútbol atractiva e innovadora. Fomentar el fútbol en cada uno de los participantes, la actividad sana, compañerismo y premiar a los verdaderos campeones con premios merecidos.
- 1.2. **Visión:** Posicionarnos como una liga atractiva y de gran calidad. Con el objetivo de seguir creciendo y fomentando diversas actividades deportivas en la región metropolitana.
- 1.3. **Nombre de la liga:** Liga Aloha Eventos Deportivos.
- 1.4. Liga Aloha Eventos Deportivos responde a la necesidad de crear un formato de encuentros deportivos entre distintos jóvenes, veteranos y aficionados al fútbol, con la finalidad de conseguir fomentar el deporte de ocio y las relaciones sociales después de estos años dónde la pandemia nos ha hecho más fríos.
- 1.5. **Objetivos:** Estrechar lazos de compañerismo entre los competidores del torneo. Posibilitar instancias de participación y bienestar a los participantes a través de la práctica del fútbol. Proyectar eventos futuros por parte de la organización y potenciar el campeonato para convertirnos en un referente.

2. Información general contactos.

- 2.1. **Página web:** <https://alohaeventosdeportivos.matchpoint.com.es/#1>
- 2.2. **Enlace de inscripción:** <https://alohaeventosdeportivos.matchpoint.com.es/Campeonatos/Campeonato.aspx?id=7>
- 2.3. **Correo electrónico:** alohaeventosdeportivos@gmail.com
- 2.4. **Administradores:**
 - 2.4.1. María Alfonso Tomás 634481474
 - 2.4.2. Paula Balaguer Ferrer 634481474
- 2.5. **Lugar de juego y de la Organización**
 - 2.5.1. Complejo Deportivo Santa Ana, Albal.
 - 2.5.2. Empresa: Aloha Eventos Deportivos.

3. Bases Generales

A continuación, se presentarán las bases por las que se rige la Liga Aloha Eventos Deportivos. Es deber de cada equipo conocer el presente documento, dando a conocer los derechos, obligaciones y deberes que tiene cada participante. Es responsabilidad del delegado de cada equipo, exponer las bases del presente documento a su equipo.

3.1. Participantes

Podrán participar en la liga, toda persona física en condiciones adecuadas para practicar deporte, no importa el género o edad de los participantes. Teniendo en cuenta que la edad mínima para participar son 16 años. Siempre y cuando se haya cumplido el funcionamiento de inscripción y esté todo en regla.

La condición indispensable para participar es que los miembros del equipo estén vacunados y muestren a la organización una fotocopia o foto a la hora de inscribirse del certificado de vacunación.

Aquellas personas no vacunadas, no están excluidas de la participación pero deberán mostrar el día del partido un test de antígeno negativo o una pcr negativa de máximo 48 horas antes del partido.

3.2. A considerar

Liga Aloha Eventos Deportivos no se responsabiliza en caso de que un equipo se retire en medio de la competición, afectando la programación y la cantidad de partidos estipulados establecidos por la organización.

Así mismo se considera la posibilidad de aplazamiento de partido por causa justificada (Falta de jugadores por COVID19) dicho equipo deberá acreditar los positivos de forma certificada. Para que un partido sea aplazado por estas circunstancias el equipo debe tener mínimo 3 bajas al mismo tiempo.

3.3. Sistema de juego

La liga consta de 2 fases:

- **1º Fase: sistema de liguilla** que se jugará los fines de semana desde **18 de Febrero hasta el 13 de Marzo**. Los partidos y horarios serán puestos por la organización, distribuidos entre el

viernes tarde, sábado tarde y domingo por la mañana. En la primera fase jugarán en diferentes grupos todos contra todos.

- **2º Fase: sistema de eliminación directa**, las fechas de esta fase son del **25 de Marzo al 10 de Abril**. Una vez pasada la fase de liguilla se clasificarán los 8 mejores (sistema de clasificación dependiendo el número de equipos y grupos). Esta fase comenzará en octavos de final a partido único.

3.4. Camisetas

Cada equipo deberá tener un color oficial en su indumentaria, la cual debe tener por obligación un número de elección. El portero puede utilizar un color distinto al del equipo, sin embargo, si este color es el mismo del equipo contrario, deberá cambiar su indumentaria antes del inicio del partido, en caso de que no posea, la organización dispondrá de petos para su utilización.

Nota: Ningún jugador podrá jugar sin número en su camiseta.

3.5. Fechas y plazos de inscripciones

La **fecha de inscripción tope** para participar en la liga es el **11 DE FEBRERO**. Los equipos deberán adjuntar los datos de los jugadores, así como, el certificado de vacunación.

La inscripción se puede hacer con la organización a través de la página web, por teléfono, por email o presencialmente en la instalación.

Ningún equipo será inscrito hasta realizar el pago de la liga, que será explicado posteriormente.

3.6. Equipos

Cada equipo deberá tener un nombre oficial, en caso de que dos equipos tengan el mismo nombre, se dará prioridad al equipo que se inscribió primero para mantener su nombre.

3.7. Nómina de Jugadores

Los equipos deberán estar compuestos mínimo con 10 jugadores. Podrán realizar cambios en su plantilla inicial de jugadores durante la primera fase y siempre informando primero a la organización del torneo. Jugador que no esté inscrito y registrado en la organización no podrá participar en la competición.

3.8. Modificaciones

La Liga Aloha Eventos Deportivos puede estar sujeta a modificaciones en el transcurso de la competición siempre que se requiera con el objetivo de velar por el buen funcionamiento del evento deportivo.

4. Modalidades de Pago

- **1 única cuota de pago de 300 euros**, en el momento de la inscripción.
- Se puede pagar en la oficina del Complejo deportivo Santa Ana, en efectivo o tarjeta.
- La inscripción no será aceptada hasta recibir el pago del equipo.
- En caso de no realizarse la Liga, la organización devolverá el pago realizado.
- **No se devolverá el dinero del equipo una vez inscrito, solo existe la excepción nombrada anteriormente.**
- Será el delegado o capitán del equipo el responsable de efectuar el pago establecido a la Liga, previo al inicio del campeonato, firmará un documento el cual evidenciará su responsabilidad ante la organización en caso de incumplimientos.

5. Requisitos de inscripción y lo que incluye la inscripción.

Lo siguiente son los requisitos obligatorios que cada delegado debe respetar para poder participar en el torneo.

- 5.1.** Realizar la inscripción antes de la fecha límite.
- 5.2.** Realizar los pasos correspondientes a su participación, adjuntando documentación solicitada, y pagos.
- 5.3.** Respetar y cumplir las obligaciones estipuladas por las bases y la organización.
- 5.4.** La organización entenderá al momento de la inscripción que los deportistas, incluidos en el equipo, tienen un estado de salud compatible con la práctica deportiva.
- 5.5.** No pueden participar menores de 16 años, los jóvenes de 16 y 17 años deberán presentar una autorización firmada por los padres o tutores legales autorizando a la participación del torneo.
- 5.6.** Los capitanes y/o delegados de cada equipo, deberán firmar un compromiso, el cual tendrá como objetivo, velar por el buen funcionamiento y desarrollo de la competición, a su vez, cumplir con los plazos establecidos por ambas partes.

La inscripción incluye lo siguiente:

- Pack de bienvenida
 - 2 balones por equipo (los balones se deberán llevar a los partidos. Cada equipo se hace responsable de sus balones). La organización solo se hará responsable de los balones en la final del partido.
 - Pack de agua de 6 botellas para cada equipo, en cada partido.
- Seguro de accidentes
- Seguro de responsabilidad civil
- Alquiler de instalaciones.
- Árbitros y gestión del torneo.
- Aplicación con resultados y seguimiento del torneo.
- Premios
- Vestuarios

6. Premios

- 6.1.** Los premios en dinero, serán entregados vía transferencia electrónica al delegado y/o capitán del equipo a más tardar 3 días después de terminar el torneo.
- 6.2.** Los premios son los siguientes:
- 1º Clasificado: 300€ + trofeo.
 - 2º clasificado: 150€ + trofeo.
 - 3º clasificado: Bono para 2 horas de alquiler campo fútbol 7 + trofeo.

7. Reglamento

El torneo se regirá por el reglamento universalmente conocido, salvo las modificaciones que se señalan en estas bases:

- 7.1. Tiempo de juego:** Dos periodos de 30 minutos cada uno y 10 minutos de descanso.
- 7.2. Tiempo Adicional:** El árbitro tiene la facultad de agregar en cada periodo minutos adicionales según su criterio, los cuales serán agregados al momento de finalizar cada tiempo de juego.
- 7.3. De los cambios:** Los cambios serán ilimitados y rotativos (un jugador puede salir del campo y volver a entrar al juego). Si un jugador es expulsado, este no podrá ser reemplazado por otro jugador. Quedando así el equipo con un jugador menos en el desarrollo del partido.

- 7.4. Primera fase:** Dos tarjetas amarillas acumuladas equivalen a un partido de suspensión, en caso de obtener la segunda tarjeta amarilla en el último partido de la primera fase, no contabilizará para la segunda fase. En la **segunda fase**, dos tarjetas amarillas equivalen a un partido de suspensión, las tarjetas serán acumulativas durante toda la fase. Una tarjeta roja directa será sancionado mínimo con un partido, a expensas de la decisión y el árbitro que pueden añadir o determinar una suspensión mayor del jugador, dependiendo de la situación y actuación.
- 7.5. Para iniciar un partido:** Se deberá presentar como mínimo cuatro jugadores en el campo por equipo, en caso de no tener el número de jugadores exigidos por la organización, se considera W.O., declarando al equipo contrario como ganador con un resultado a favor de 3-0. Un equipo en el campo podrá esperar al equipo rival máximo 10 minutos en caso de retraso, pasado los 10 minutos tendrá la opción de ganar W.O. por un marcador a favor de 3-0, o jugar partido restando a tiempo de juegos el atraso adicional a 10 minutos.
- 7.6. Indumentaria autorizada por la organización:** Cada jugador deberá presentarse con pantalón corto, medias de fútbol, camiseta deportiva y zapatillas de baby fútbol o similar, solamente el portero podrá utilizar pantalón de buzo.
- 7.7. Se prohíbe:** El uso de aros, piercing, cadenas, reloj o cualquier artículo que posea el jugador está estrictamente prohibido, si es sorprendido un jugador en el campo por el árbitro o la organización jugando con alguno de estos elementos, deberá salir del campo de juego, podrá integrarse al campo de juego al retirar el elemento en cuestión.

8. Sanciones

Causa	Sanción
Agresión a un rival	Expulsión de la liga
Agresión a un árbitro, o miembros de la organización .	Expulsión de la liga y se da el partido por finalizado con un marcador de 10-0
Insultos al personal, árbitros y cualquier persona que sea parte de la organización.	Expulsión de la liga.
Expulsión con roja directa.	Sanción mínima de 1 partido y quedará a evaluación del árbitro y la organización.
Doble amarilla en un partido.	Un partido
Acumulación de 2 amarillas.	Un partido.
Proporcionar información falsa.	Expulsión de la liga con una multa económica para el equipo de 100 euros.

9. Empates y definiciones.

Al finalizar la primera fase de la liga, dos o más equipos se encuentran en igualdad de puntuación, se procederá al desempate a través de los siguientes criterios:

- Diferencia de goles a favor y en contra.
- Mayor cantidad de goles a favor
- Mayor cantidad de goles en contra.
- Ganador en partido entre ambos equipos.
- Menor cantidad de amonestaciones.

10. Presentación de la documentación

El responsable del equipo deberá presentar la hoja de inscripción sellada por la organización de todos los jugadores inscritos al árbitro, 15 minutos antes de la hora de inicio del partido. La presentación de este documento debe ir acompañada del carnet de identidad. Aquel jugador que no acredite su identidad no podrá jugar dicho partido.

11. Puntaje

- Partido ganado 3 puntos
- Partido empatado 1 punto.
- Partido perdido 0 puntos.
- Partido perdido por W.O -3 puntos.

12. Primeros auxilios.

La liga y la organización contamos con Seguro de Accidente para una asistencia hospitalizada.

Los equipos serán responsables de llevar su propio botiquín durante los partidos.

13. Suspensión y recuperación del partido.

- Los motivos por los cuales se pueden suspender un partido son:
 - Condiciones climáticas adversas.
 - Razones por fuerza mayor - situación covid19.